

OTS 20 Batteryless

SCHNELLFÜHRER - V 1.2

Dieses Dokument hat lediglich informativen Charakter und ist nicht vertraglich bindend. Es kann sein, dass die Informationen seit der Erstellung des Dokuments geändert wurden. Wenn Sie sich unsicher sind, empfehlen wir, dass Sie sich an Ojmar wenden, um aktuelle Informationen zu erhalten.

INHALT

1. ÖFFNEN UND SCHLIEßEN	4
1.1. SCHLIEßEN	4
1.2. ÖFFNEN	4
1.3. SCHLOSSTYPEN	4
1.3.1. DEDIZIERTES SCHLOSS	5
1.3.2. FREIES SCHLOSS	5
1.4. SCHLÜSSELTYYPEN	5
1.4.1. DEDIZIERTER SCHLÜSSEL	5
1.4.2. FREIER SCHLÜSSEL	5
1.4.3. MULTIFUNKTIONSSCHLÜSSEL	6
1.4.4. MASTER-SCHLÜSSEL	6
1.4.5. MASTER-UNTERGRUPPENSCHLÜSSEL	6
1.4.6. STORNSCHLÜSSEL	6
1.4.7. KONFIGURATIONSSCHLÜSSEL	6
1.4.8. EREIGNIS-SAMMEL-SCHLÜSSEL	7
1.4.9. RÜCKSETZSCHLÜSSEL	7
1.4.10. TESTSCHLÜSSEL	7
1.5. EREIGNISSE	8
2. TABLET-PROGRAMMIER	8
3. SOFTWARE	9
3.1. SYSTEMARCHITEKTUR	10
4. SYSTEMVERWALTUNG	11
4.1. SYSTEMARCHITEKTUR	11
4.2. SYSTEMEINSTELLUNG	11
4.3. ANMELDEN BEI DER SOFTWARE	12
4.4. SCHLÖSSER ERSTELLEN	12
4.5. SCHLÖSSER EINSTELLEN	13
4.6. SYSTEMVERWENDUNG	14
4.7. S CHLÜSSEL-VERWALTUNGS-SCHLÜSSEL	14
5.1. HAUPTBILDSCHEM	16
5.1.1. OPERATIONEN MIT SCHLÜSSELN	16
5.1.2. KONFIGURATION	17

6. FAQs

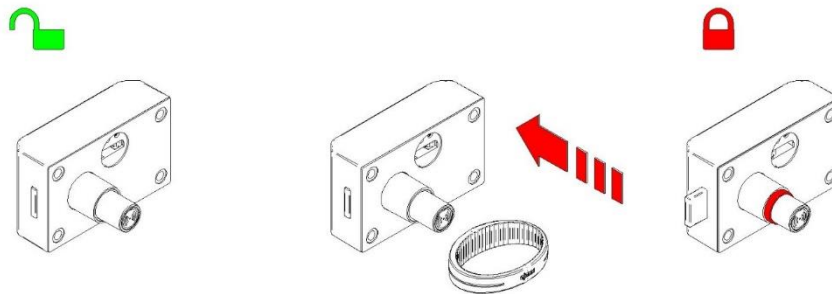
18

1. ÖFFNEN UND SCHLIEßEN

Der Prozess des Öffnens und Schließens des Schlosses ist wie folgt:

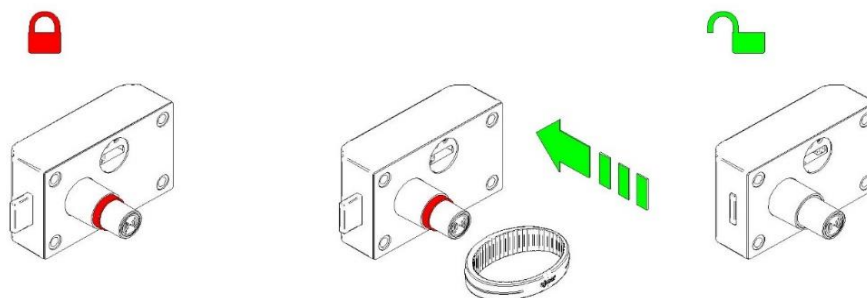
1.1. SCHLIEßEN

1. Bringen Sie den Schlüssel zum Knopf des offenen Schlosses und drücken Sie den Knopf mit dem Schlüssel nach innen.
2. Drücken Sie den Knopf vollständig. Das Schloss schließt sich dann automatisch, und der geschlossene Türindikator (rote Farbe) wird sichtbar.



1.2. ÖFFNEN

1. Bringen Sie den Schlüssel zum Knopf des Schlosses und drücken Sie ihn mit dem Schlüssel nach innen.
2. Wenn der Schlüssel mit dem Schloss übereinstimmt und keine Einschränkungen hat, wird es automatisch entriegelt. Der Knopf bewegt sich vollständig nach außen.



1.3. SCHLOSSTYPEN

OTS-Schlösser können auf zwei verschiedene Arten konfiguriert werden:

Frei.

Dediziert.

Diese Schlösser werden mit den Schlüsseln konfiguriert, die zuvor mit dem Ojmar-Tablet-Programmiergerät programmiert wurden.

- HINWEIS: Wenn Sie das Management-Software-Modul oder das Ojmar-NFC-Programmiergerät nicht gekauft haben, fragen Sie uns bitte nach der Programmierung.

1.3.1. DEDIZIERTES SCHLOSS

Der "dedizierte" Betriebsmodus ermöglicht es, einer bestimmten Mitgliedsnummer ein Schloss zuzuweisen.

- BEISPIEL: Ein Schloss ist für ein Fitnessstudio-Mitglied reserviert und nur dieses Mitglied kann es verwenden.

Nur die dedizierten Schlüssel, die mit dem Schloss verbunden sind, haben Zugang dazu.

Es können so viele Schlüssel wie erforderlich für jedes dedizierte Schloss erstellt werden, und sie können alle gleichzeitig Zugang haben.

- BEISPIEL: Ein Mitglied mit zwei dedizierten Schlüsseln kann ein Schloss mit einem Schlüssel schließen und das gleiche Schloss mit dem anderen Schlüssel öffnen.

1.3.2. FREIES SCHLOSS

Der "Freie" Betriebsmodus ermöglicht den Zugang zum Schloss durch jeden programmierten Schlüssel dieses Typs.

Dies funktioniert wie folgt:

Ein freier Schlüssel ermöglicht es, jedes freie Schloss zu öffnen und zu schließen, das zum Zeitpunkt nicht in Verwendung ist.

Sobald das Schloss in Verwendung ist, kann der Schlüssel nicht in einem anderen freien Schloss verwendet werden, bis das erste Schloss freigegeben wurde.

1.4. SCHLÜSSELTYYPEN

Es gibt insgesamt 10 verschiedene Schlüsseltypen für das OTS 20 Batteryless-Schloss.

1.4.1. DEDIZIERTER SCHLÜSSEL

Er kann nur in dedizierten Schlössern verwendet werden, die mit der gleichen Nummer wie der Schlüssel programmiert wurden. Er kann konfiguriert werden, um bis zu 6 Schlösser des gleichen Typs zu verwenden.

1.4.2. FREIER SCHLÜSSEL

Dieser kann in jedem freien Schloss verwendet werden, das nicht in Verwendung ist. Er kann konfiguriert werden, um bis zu 3 Schlösser des gleichen Typs zu verwenden.

- BEISPIEL: Ein Mitglied mit einem Schlüssel, der für 3 Schlösser programmiert ist, kann bis zu 3 Spinde gleichzeitig verwenden.

1.4.3. MULTIFUNKTIONSSCHLÜSSEL

Diese können konfiguriert werden, um bis zu 3 dedizierte Schlösser und bis zu 3 freie unbesetzte Schlösser zu verwenden.

1.4.4. MASTER-SCHLÜSSEL

Dieser wird verwendet, um jedes Schloss zu öffnen und zu schließen.

- HINWEIS: Wenn das Schloss geöffnet ist und nicht wieder mit dem Master-Schlüssel geschlossen wird, kann jeder Benutzerschlüssel das Schloss besetzen und den vorherigen Benutzer aus dem Speicher löschen.
- HINWEIS: Wenn das Schloss geöffnet ist und wieder mit dem Master-Schlüssel geschlossen wird, bleibt der Benutzerschlüssel, der das Schloss zuvor besetzt hat, im Speicher.
- HINWEIS: Es wird nur ein Master-Schlüssel (in Schlüsselanhänger-Format) pro Einrichtung geliefert. Wenn Sie einen zusätzlichen Master-Schlüssel benötigen, kontaktieren Sie bitte Ojmar.
- HINWEIS: Nur autorisiertes Personal der Einrichtung darf den Master-Schlüssel verwenden.



1.4.5. MASTER-UNTERGRUPPENSCHLÜSSEL

Dieser wird verwendet, um jedes Schloss einer Untergruppe zu öffnen und zu schließen. Er hat die gleiche Funktion wie der Master-Schlüssel, funktioniert aber nur in einem freien Schloss, dessen Untergruppennummer mit der Schlüssel-Untergruppennummer übereinstimmt.

- HINWEIS: Nur autorisiertes Personal der Einrichtung darf den Master-Untergruppenschlüssel verwenden.

1.4.6. STORNSCHLÜSSEL

Dieser Schlüssel kann einen anderen Schlüssel stornieren und verhindern, dass er ein Schloss öffnet oder schließt. Er muss zuvor programmiert werden. Um dies zu tun: Speichern Sie die Schlüsselnummer, die gesperrt werden soll, im Storneschlüssel. Verwenden Sie den Storneschlüssel in allen Schlössern, in denen die Verwendung des gesperrten Schlüssels nicht erlaubt ist.

- HINWEIS: Dieser Schlüssel kann in jedem Schlosstyp verwendet werden.
- HINWEIS: Nur autorisiertes Personal der Einrichtung darf den Storneschlüssel verwenden.

1.4.7. KONFIGURATIONSSCHLÜSSEL

Dieser Schlüssel initialisiert zuvor nicht verwendete Schlösser mit dem gleichen Konfigurationsschlüssel. Folgendes kann zugewiesen werden: Schlüsselnummer. Betriebsart.

Ein Konfigurationsschlüssel kann mehrere aufeinanderfolgende Schlösser initialisieren und ihnen aufeinanderfolgende Nummern zuweisen.

- HINWEIS: Um diese Aktion auszuführen, muss ein Schlüssel für jeden Schlosstyp erstellt werden (einer für freie Schlösser und ein anderer für dedizierte Schlösser).
- HINWEIS: Nur autorisiertes Personal der Einrichtung darf den Konfigurationsschlüssel verwenden.
- HINWEIS: Um ein Schloss zu initialisieren, ist eine Druckaktion erforderlich, wenn das Schloss geschlossen ist. Wenn es sich öffnet, bedeutet dies, dass es korrekt initialisiert wurde. In offenen Schlössern schließt die erste Druckaktion das Schloss, und die zweite Druckaktion öffnet und initialisiert das Schloss korrekt.

1.4.8. EREIGNIS-SAMMEL-SCHLÜSSEL

Dieser Schlüssel sammelt die Ereignisse (verwendete Schlüssel, Ereignisreihenfolge usw.), die in den Schlössern gespeichert sind.

- HINWEIS: Dieser Schlüssel kann in freien und dedizierten Schlössern verwendet werden.
- HINWEIS: Nur autorisiertes Personal der Einrichtung darf den Ereignis-Sammel-Schlüssel verwenden.

1.4.9. RÜCKSETZSCHLÜSSEL

Dieser Schlüssel löscht alle Informationen aus dem Schloss und setzt es auf seine Werkseinstellungen zurück. Daher muss ein Konfigurationsschlüssel verwendet werden, um es neu zu starten.

- HINWEIS: Es wird nur ein Rücksetzschlüssel pro Einrichtung geliefert. Wenn Sie einen zusätzlichen Rücksetzschlüssel benötigen, kontaktieren Sie bitte Ojmar.
- HINWEIS: Nur autorisiertes Personal der Einrichtung darf den Rücksetzschlüssel verwenden.

1.4.10. TESTSCHLÜSSEL

Dieser Schlüssel überprüft den korrekten mechanischen Status eines Schlosses, wenn es werkseitig konfiguriert oder nicht initialisiert ist.

- HINWEIS: Dieser Schlüssel öffnet und schließt nur Schlösser. Es wird nichts auf ihnen konfiguriert. Er funktioniert nur, wenn das Schloss werkseitig konfiguriert oder nicht initialisiert ist. Er wird oft ausschließlich von Installateuren verwendet, um zu überprüfen, ob die Schlösser korrekt öffnen und schließen.
- HINWEIS: Es wird nur ein Testschlüssel pro Einrichtung geliefert. Wenn Sie einen zusätzlichen Testschlüssel benötigen, kontaktieren Sie bitte Ojmar.
- HINWEIS: Nur autorisiertes Personal der Einrichtung darf den Testschlüssel verwenden.

1.5. EREIGNISSE

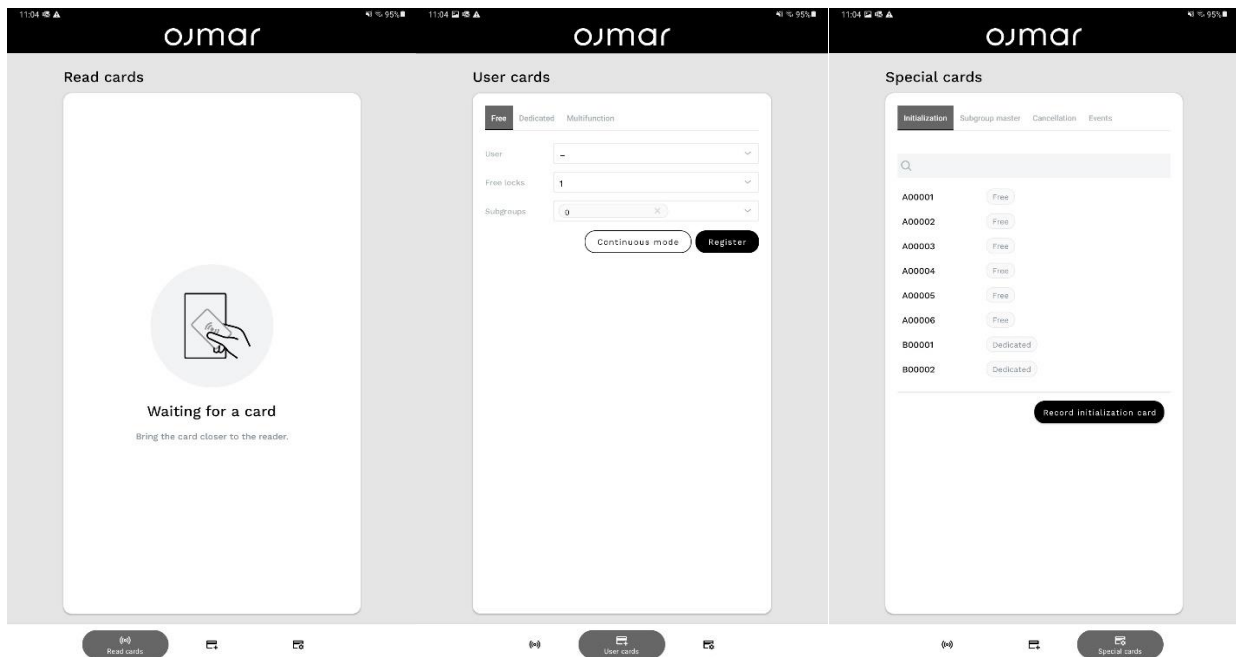
Jede Aktion, die auf einem Schloss ausgeführt wird, generiert ein Ereignis, das zusammen mit seiner Beschreibung im Schloss gespeichert wird. Diese Informationen werden auf den Ereignisschlüsseln gespeichert, wenn sie zusammen mit den Schlössern verwendet werden.

Die vollständige Liste der Codes ist unten aufgeführt:

BESCHREIBUNG	BESCHREIBUNG
Klientenöffnung	Test vom Programmierer
Klientenschließung	Öffnung des Master- Untergruppenschlüssels
Bewohner-Schlüssel	Stornierungsschlüssel
Master-Schlüsselöffnung	Master-Schlüsselschließung
Schlüssel abgelehnt: Falsche Installationsnummer	Initialisierung vom Schlüssel
Schlüssel abgelehnt: Falsche Prüfsumme	Öffnung vom Programmierer
Schlüssel abgelehnt: Ungültiger oder nicht definierter Schlüssel	Speicherlöschen mit Schlüssel
Schlüssel abgelehnt: Schlüssel in Verwendung	Mechanischer Defekt
Ereignisse vom Programmierer gelesen	Schlüssel abgelehnt: Schlüssel auf der Schwarzen Liste storniert
Ereignisse vom Schlüssel gelesen	Schließung des Master- Untergruppenschlüssels
Programmierer-Update	Initialisierung vom Programmierer

2. TABLET-PROGRAMMIER

Der Ojmar-Programmierer ist ein Gerät zur Konfiguration von Schlössern und Berechtigungen. Dieses Gerät lädt die Konfiguration der Schlösser automatisch von der Software herunter und konfiguriert sie zum ersten Mal über RFID. Der Programmierer bietet auch die Möglichkeit, die RFID-Berechtigung zum ersten Mal zu registrieren und ihr eine Nummer zuzuweisen.



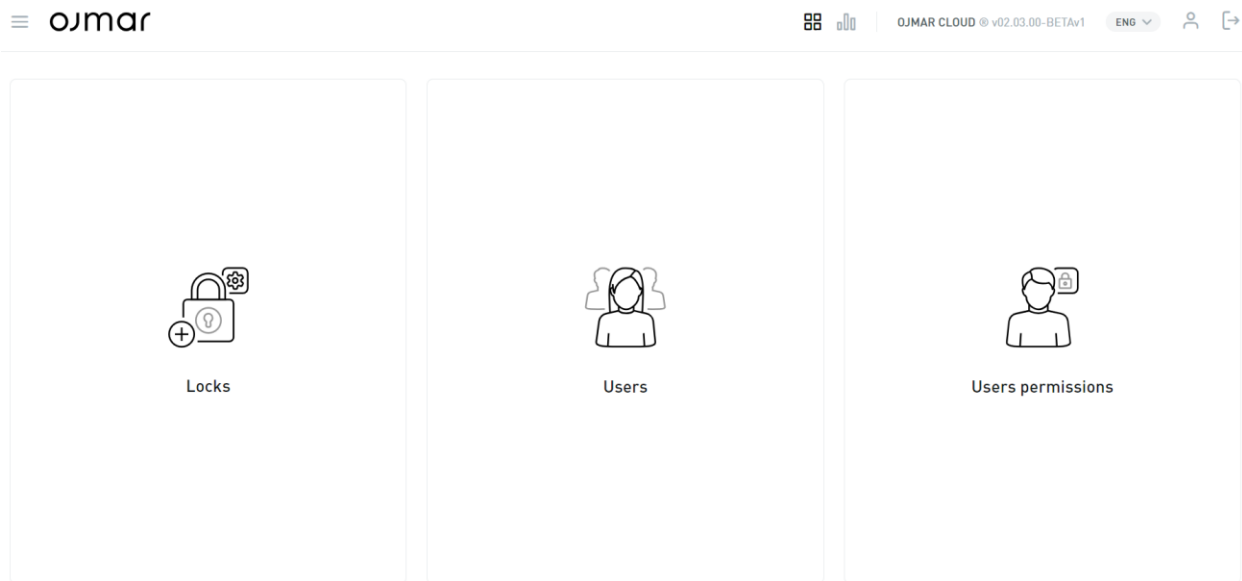
Mit dem Programmierer kann der Installationsadministrator:

- Informationen über die vorhandene Karte lesen.
- Ereignisse von einer Ereigniskarte lesen und aktualisieren.
- Neue Benutzerkarten erstellen, indem die Karten-UID einem Benutzer zugeordnet wird.
- Konfigurationskarten erstellen.
- Subgruppen-Masterkarten erstellen.
- Stornierungskarten erstellen.
- Ereignis-Aufzeichnungskarten erstellen.

3. SOFTWARE

Die OJMAR-Cloud-Management-Software kann die Installation von OJMAR-Schlössern verwalten. Es handelt sich um eine cloudbasierte Anwendung, die auf jedem Gerät mit jedem Betriebssystem ausgeführt werden kann, indem der Google Chrome-Webbrowser verwendet wird. Die Software wird über den Browser verwaltet, und es genügt, die spezifische Web-Seite aufzurufen, die von Ojmar bereitgestellt wird.

Der Benutzer hat ein vordefiniertes Operatorprofil oder eine Rolle, obwohl das System es ermöglicht, neue Profile mit Berechtigungen zu erstellen. Jeder Operator hat einen Benutzernamen und ein Passwort, um auf sein Konto zuzugreifen.



3.1. SYSTEMARCHITEKTUR

Die OJMAR-Software kann die folgenden Funktionen verwalten:

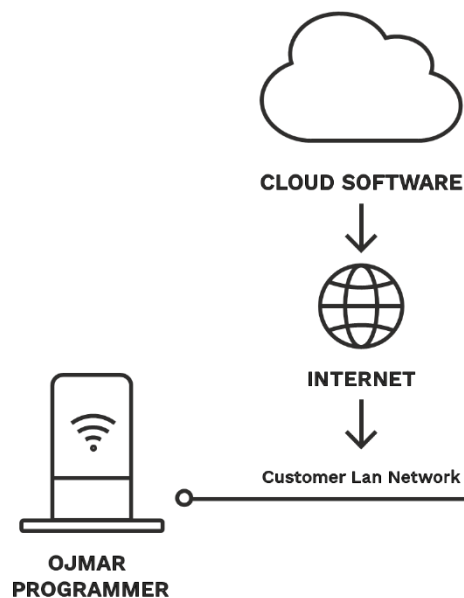
- Schlösser: Zugriff auf die Liste der Schlösser der Anlage. Ermöglicht die Verwaltung: Erstellen/Löschen/Bearbeiten (Schlossname und Schlosstyp).
- Subgruppen: Zugriff auf die Liste der Subgruppen der Schlösser der Anlage. Ermöglicht die Verwaltung: Erstellen/Löschen/Bearbeiten (Subgruppenname).
- Operatoren: Der Benutzer, der zum Anmelden verwendet wird. Jeder Operator hat eine zugeordnete Rolle. Ermöglicht die Erstellung/Löschung/Bearbeitung (Benutzername, Passwort) von Operatoren.
- Rollen: Erstellt ein Satz von Berechtigungen, die später den Operatoren zugeordnet werden können.
- Erweiterte Einstellungen: Software-Konfigurationsparameter: Domänenname, UTC-Zeit usw.
- Benutzer: Zugriff auf die Liste der Benutzer der Anlage. Ermöglicht die Verwaltung: Erstellen/Löschen/Bearbeiten (Benutzername; E-Mail und Telefon optional). Es ist möglich, Benutzer aus einer CSV-Datei zu importieren.
- Benutzerberechtigungen: Zugriff auf die Liste der UIDs und Berechtigungen. Ermöglicht die Verwaltung von Berechtigungen, gefiltert nach UID oder Benutzern. Frei/Dediziert/Multifunktion.
- Dashboard: Zugriff auf Statistiken.
- Datenexport: Ermöglicht den Export von Ereignissen, Benutzern, Schlössern und Ressourcen (CSV- oder EXCEL-Format).
- Audit-Trail: Registrierte Systemereignisse.

- Programmierer-Verwaltung: Zugriff auf die Liste der Programmierer der Anlage. Ermöglicht die Anzeige der Version und des Online-Status. Es ist auch möglich, den Namen des Programmierers zu bearbeiten.
- Downloads: Zugriff auf Downloads. Ermöglicht den Download des CSV-Templates für den Benutzerimport.

4. SYSTEMVERWALTUNG

4.1. SYSTEMARCHITEKTUR

Die Systemarchitektur ist wie folgt:



Die Software ist eine cloudbasierte Anwendung, die auf jedem Gerät mit jedem Betriebssystem ausgeführt werden kann, indem der Google Chrome-Webbrowser verwendet wird. Die Software wird über den Browser verwaltet, und es genügt, die spezifische Web-Seite aufzurufen, die von Ojmar bereitgestellt wird.

Der Programmierer wird über Wi-Fi mit dem Cloud verbunden, indem Port 1921 verwendet wird.

Schlösser können nur mit Karten bedient werden; diese Karten können mit dem Programmierer verwaltet werden.

4.2. SYSTEMEINSTELLUNG

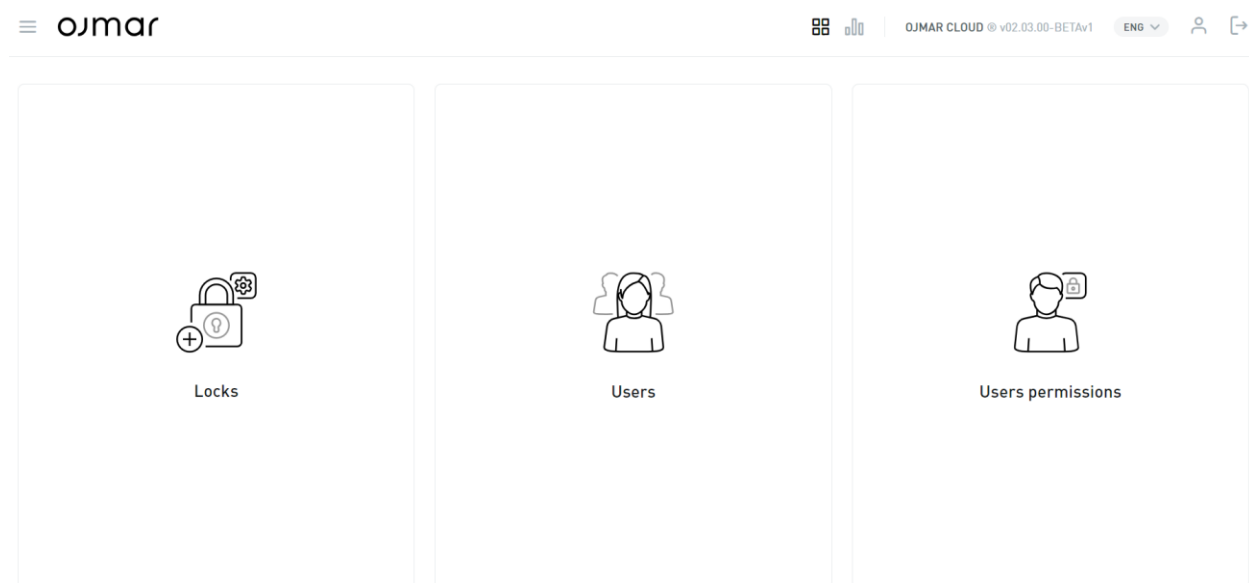
Die folgenden Schritte müssen durchgeführt werden, um das System einzurichten:

- 1- Anmelden bei der Software.
- 2- Erstellen der Schlösser in der Software.

- 3- Verbinden des Programmierers mit dem Wi-Fi-Netzwerk (Überprüfen, ob Port 1921 geöffnet ist)
- 4- Erstellen der Konfigurationskarte und Einstellen der Schlösser.

4.3. ANMELDEN BEI DER SOFTWARE

Als Teil des Einrichtungsverfahrens erhält der Administrator eine E-Mail mit einer Web-Seite, auf die zugegriffen werden kann. Durch Anklicken des Links wird die Web-Seite geladen, und es wird nach einem Passwort für den "admin"-Benutzer gefragt. Sobald das Passwort eingegeben wurde, ist der Benutzer angemeldet und hat Zugriff auf die Software.



Um den Administrator-Benutzernamen und das Passwort zu ändern, klicken Sie auf die drei horizontalen Balken in der oberen linken Ecke des Bildschirms, wählen Sie "Konfiguration/Operatoren" und klicken Sie auf die Bearbeitungsschaltfläche des admin-Operators, um den Benutzernamen und das Passwort zu ändern.

- HINWEIS: Unterschiedliche Anmeldeinformationen können in "Konfiguration/Anmeldeinformationen" erstellt werden, um die Änderungs- und Anzeigeberechtigungen verschiedener Operatoren zu beschränken.
- HINWEIS: Neue Operatoren können in "Konfiguration/Operatoren" hinzugefügt und jedem ein bestimmtes Anmeldeinformationen-Set zugewiesen werden.

4.4. SCHLÖSSER ERSTELLEN

Im Hauptmenü wählen Sie die Option "Schlösser" und dann "Schloss hinzufügen".

Locks / Add lock

Add lock

Save

Lock information

Name

Amount

Type ▾

Die folgenden Optionen müssen für die Erstellung der Schlösser ausgefüllt werden:

- Name: Name des ersten Schlosses, das erstellt werden soll. Ein Präfix (bis zu 2 Zeichen) und ein Suffix (bis zu 2 Zeichen) können hinzugefügt werden.
- Anzahl: Anzahl der Schlösser, die in einer Folge erstellt werden sollen.
- Typ: Typ des Schlosses (Es kann zwischen Frei, Dediziert gewählt werden).
- Subgruppe: Nur für freie Schlösser verfügbar. Subgruppen können verwendet werden, um zwischen verschiedenen Gruppen von Schlössern zu unterscheiden. Es ist auch möglich, die Benutzerberechtigungen zu beschränken, indem Zugriff auf einige Subgruppen gewährt und auf andere nicht.

Sobald die Schlösser erstellt wurden, klicken Sie auf "Speichern", und der folgende Bildschirm wird angezeigt, und die Informationen werden automatisch auf den Programmierer heruntergeladen.

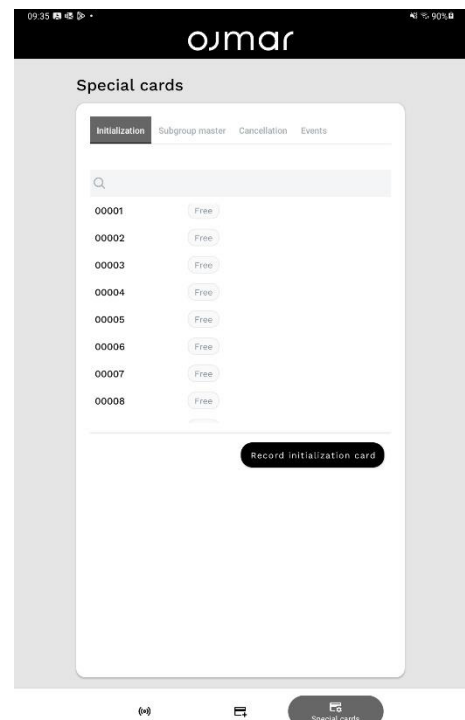
4.5. SCHLÖSSER EINSTELLEN

- Hinweis: Wenn die Schlösser nicht vom Hersteller initialisiert wurden, muss dies vorher durchgeführt werden.

Sobald die Schlösser in der Software erstellt wurden, muss der Programmierer verwendet werden, um die Schlösser einzustellen:

Verwenden Sie den Programmierer, wählen Sie das Schlosssymbol in der unteren rechten Ecke (Schlösser einstellen):

- Wählen Sie die Option "Initialisierungskarte aufzeichnen".



- Die Schlossgruppe (falls vorhanden) wird ausgewählt.
 - Legen Sie die Konfigurationskarte (von Ojmar bereitgestellt) auf den Programmierer und klicken Sie auf "Aufzeichnen".
 - Drücken Sie die Schlossnadel mit der Karte. Wenn das Schloss geöffnet ist, wird die Karte das Schloss schließen, ohne es zu initialisieren. Sobald das Schloss geschlossen ist, drücken Sie die Schlossnadel mit der Karte ein zweites Mal, und das Schloss wird geöffnet, um die erfolgreiche Initialisierung zu bestätigen.
- Hinweis: Dieser Vorgang ist nur erforderlich, wenn die Schlösser zum ersten Mal nach Erhalt initialisiert werden. Alle Konfigurationsänderungen können von der Ojmar-Cloud-Software vorgenommen werden.

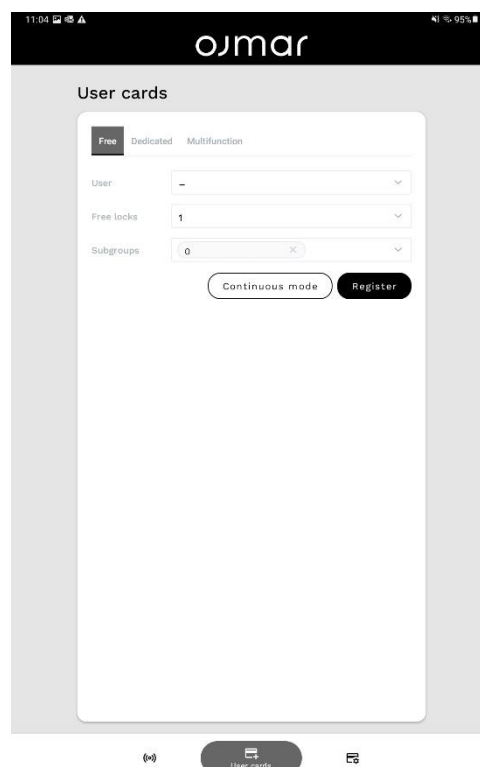
Um die Kommunikation mit der Ojmar-Cloud-Software zu testen, verwenden Sie den Master-Schlüssel, der von Ojmar bereitgestellt wurde, um jedes Schloss zu schließen und zu öffnen.

4.6. SYSTEMVERWENDUNG

Karten müssen zum ersten Mal im System registriert werden. In diesem Fall muss die zweite Option des Programmierers "Karten registrieren" gewählt werden.

Die folgenden Felder müssen ausgefüllt werden:

- Art der Genehmigung: Zwischen frei, dediziert und multifunktional (frei und dediziert gleichzeitig).
- Füllen Sie die restlichen Felder wie gewünscht aus.
- Legen Sie die Karte auf den Programmierer und drücken Sie die Aufnahme-Taste.
- Führen Sie die Karte durch das Schloss mit den Berechtigungen und das Schloss wird geschlossen.



4.7. SCHLÜSSEL-VERWALTUNGSSCHLÜSSEL

- Mit dem Programmierer können auch Master-Untergruppenkarten, Ereignis-Aufzeichnungskarten und Stornierungskarten erstellt werden.

5. PORTABLE PROGRAMMIER

Die portablen Programmierer ermöglichen es, die von Ojmar bereitgestellten Schlüssel zu lesen und aufzuzeichnen.



Der Ojmar NFC-Programmierer arbeitet autonom und kann freie Schlüssel lesen und aufzeichnen.

1. Touchscreen.
2. Schlüssel-Lesezone: Die Schlüssel müssen in dieser Zone platziert werden, damit sie vom Programmierer gelesen oder aufgezeichnet werden können.
3. Bildschirm Ein/Aus.
 - Ein: Drücken Sie die Taste schnell (ein Piepton wird gehört).
 - Aus: Drücken Sie die Taste für 4 Sekunden.
4. SB-Anschluss zum Anschließen des Programmierers zum Laden.
 - HINWEIS: Ein USB-Kabel wird mit dem Programmierer geliefert.
 - HINWEIS: Der PP NFC-Reader kann mit der PC-Software verbunden werden, diese Funktion ist jedoch nicht in der "OJMAR's Cloud-Management-Software" enthalten. Wenn Sie eine ältere Version der PC-Software haben, lesen Sie bitte das "OTS20 Batteryless User Manual V1.0.2".
5. Jack-Anschluss.
6. NFC-Reader.
 - HINWEIS: NFC-Reader: Ermöglicht es dem Programmierer, eine Verbindung zum Schloss herzustellen. Diese Funktion ist jedoch nicht in der "OJMAR's Cloud-Management-Software" enthalten, wenn Sie eine ältere Version der PC-Software haben, lesen Sie bitte das "OTS20 Batteryless User Manual V1.0.2".

5.1. HAUPTBILDSCHEM

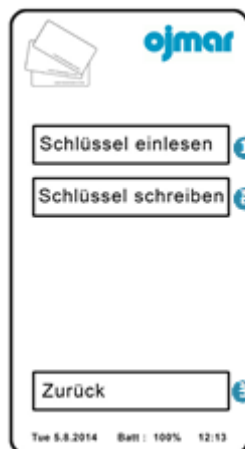
Der Hauptbildschirm des Ojmar NFC-Programmierers zeigt die folgenden Informationen an:



1. Operationen mit Schlüsseln.
2. Operationen mit Schlössern.
 - HINWEIS: Diese Funktion ist nicht im "OJMAR's Cloud-Management-Software" enthalten.
3. Konfiguration.
4. Datum und Uhrzeit: Zeigt das Datum und die Uhrzeit des Programmierers an.
5. Batteriestand: Zeigt den Batteriestand des Programmierers an.
 - HINWEIS: Schalten Sie den Programmierer nicht während des Ladevorgangs aus.

5.1.1. OPERATIONEN MIT SCHLÜSSELN

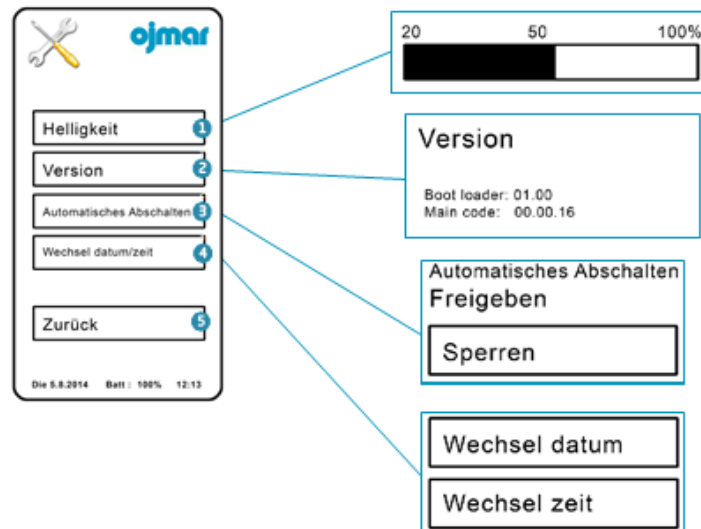
Dieser Bildschirm zeigt die folgenden Tasten an:



1. Schlüssel lesen: Liest die Informationen, die dem Schlüssel zugeordnet sind. Der Bildschirm wird angezeigt, wenn diese Taste gedrückt wird: Durch Platzieren des Schlüssels über der Schlüssel-Lesezone des Programmierers werden die Informationen, die ihm zugeordnet sind, angezeigt.
2. Schlüssel lesen: Liest die Informationen, die dem Schlüssel zugeordnet sind. Der Bildschirm wird angezeigt, wenn diese Taste gedrückt wird: Durch Platzieren des Schlüssels über der Schlüssel-Lesezone des Programmierers werden die Informationen, die ihm zugeordnet sind, angezeigt.
3. Zurück: Gibt den Hauptmenü zurück.

5.1.2. KONFIGURATION

Dieser Bildschirm zeigt die folgenden Tasten an:



1. Helligkeit: Ermöglicht es, die Helligkeit des Bildschirms anzupassen.
2. Version: Zeigt die Versionsnummer der im Programmierer installierten Software an.
3. Auto-Aus: Wenn diese Taste gedrückt wird, schaltet sich der Bildschirm des Programmierers nach etwa 2 Minuten Inaktivität automatisch aus.
4. Datum/Uhrzeit ändern: Wird verwendet, um das Datum und die Uhrzeit des Programmierers zu ändern.
5. Zurück: Gibt den Hauptmenü zurück.

6. FAQs

FRAGE	URSACHE	LÖSUNG
Das Credential funktioniert nicht auf den Schlössern.	Das Credential wird in einem anderen Schloss verwendet oder es wurde nie registriert.	Überprüfen Sie, ob das Credential verwendet wird (über den Programmierer oder die Software). Wenn es verwendet wird, löschen Sie es mit der Management-Software oder indem Sie das entsprechende Schloss schließen und öffnen. Wenn es nicht verwendet wird oder im System registriert ist, registrieren Sie das Credential mit dem Programmierer oder über die Software.
Das Schloss öffnet sich nicht	Das Schloss wird von einem anderen Schlüssel verwendet.	Verwenden Sie den Master-Schlüssel (Rot) und überprüfen Sie, ob er korrekt freigegeben wurde, indem Sie das Schloss mit einem freien Benutzerschlüssel schließen und öffnen.
Der Schlüssel funktioniert nicht auf den Schlössern.	Der Schlüssel wird in einem anderen Schloss verwendet oder der Schlüssel wurde nie verwendet.	Überprüfen Sie, ob der Schlüssel nie verwendet wurde oder verwendet wird, indem Sie ihn mit dem Programmierer lesen. Wenn er verwendet wird, geben Sie ihn mit dem Programmierer oder indem Sie das Schloss in Verwendung schließen und öffnen frei. Wenn er nie verwendet wurde, registrieren Sie den Schlüssel auf dem Programmierer.

oJmar

OJMAR HQ

Pol. Ind. Lerun s/n
20870 ELGOIBAR - SPAIN

OJMAR US

17155 Von Karman Ave, S11
92614 IRVINE CA - USA